



REGOLAMENTO IRONMAN 70.3 ITALY

IRONMAN è uno sport individuale e consiste in una prova di nuoto, bicicletta e corsa. Le distanze dell'IRONMAN 70.3 sono 1.9km di nuoto, 90km di percorso bike e 21,1 km di corsa. Le tre distanze vanno completate in immediata successione l'una dopo l'altra ed in un unico giorno. Il tempo massimo entro cui completare un IRONMAN 70.3 è fissato a 8 ore.

L'area di applicazione di questo regolamento sono tutti gli eventi ufficiali IRONMAN 70.3 in Italia. Il regolamento viene applicato a tutti gli eventi ufficiali del circuito IRONMAN 70.3 in Italia

§ 1 Regole di Base

La seguente lista di regole vuole garantire uno svolgimento corretto e non problematico della gara. E' altresì essenziale ai fini della partecipazione alla gara. La giuria di gara avrà cura di verificare che la gara si svolga nell'osservanza delle suddette regole. I giudici di gara (arbitri) coinvolti nell'evento, faranno parte della giuria di gara sotto supervisione degli organizzatori.

1. Con la sua iscrizione, l'atleta accetta il regolamento e la normative generale della WTC (World Triathlon Corporation) nella loro forma legale corrente ed in quest'ordine. Sia le norme elencate nel presente regolamento che le indicazioni comunicate durante i pre-race briefing dovranno essere osservate. La presente impostazione legale ha lo scopo di rendere la pratica di questo sport equa ed uniforme. L'accettazione e la conformità alla presente regolamentazione rappresenta una condizione imprescindibile per la partecipazione all'evento in questione. Se le presenti regole di gara apparissero contraddittorie in qualsiasi punto, farà testo la norma che appare per prima nella presente lista.
2. Quanto fin qui stabilito in merito al controllo e alle decisioni che ne deriveranno in ambito della competizione non sarà contestabile giuridicamente.
3. Principi basilari dell'evento sono correttezza e conformità al regolamento. E' vietato perseguire il vantaggio personale tramite l'infrazione delle regole. Gli atleti non dovranno causare impedimenti o fattore di rischio per gli altri, né ostacolare il normale svolgimento della gara. Gli atleti devono mantenere un comportamento educato gli uni verso gli altri, oltre che nei confronti dei volontari, degli arbitri e del personale medico. Sono tenuti ad attenersi al codice stradale e a seguire le indicazioni degli organizzatori, degli arbitri e del personale medico. Gli atleti devono inoltre dimostrarsi rispettosi nei riguardi dell'ambiente ed evitare di inquinare disperdendo rifiuti nell'area ospitante l'evento.
4. Ciascun atleta si assume la responsabilità di competere in condizioni fisiche di buona salute e di buon allenamento fisico. All'atto della registrazione ogni atleta prende atto della regolamentazione anti-doping e dei valori del sangue permessi, che sono imprescindibili al fine di partecipare all'evento. Queste linee guida sono sostenute al fine di garantire da parte dell'organizzazione un evento sportivo equo e libero da episodi di doping, e per dar modo unicamente agli atleti che aderiscono ai presenti requisiti di partecipare all'evento e comparire nella lista dei risultati.
5. Gli organizzatori si riservano il diritto di apportare modifiche alle regole relative ai procedimenti di gara in qualsiasi momento. Questi cambiamenti saranno vincolanti se gli atleti ne verranno correttamente informati per iscritto o durante il pre-race briefing. La partecipazione al pre-race briefing è obbligatoria.



§ 2 Regole di Sicurezza.

1. Ciascun atleta è responsabile delle condizioni e della sicurezza tecnica del suo equipaggiamento ed ha l'obbligo di assicurarsi che né volontari né spettatori siano posti in condizione di rischio a causa del suo equipaggiamento.
2. Nel caso in cui l'equipaggiamento dell'atleta non si confaccia a quanto detto ed ai requisiti di gara, l'atleta non verrà ammesso alla competizione.
3. Nel caso in cui l'atleta violi il punto n.1 durante il corso dell'evento, dovrà immediatamente rimuovere l'elemento di rischio come indicato dagli arbitri o dagli organizzatori di gara. Nel caso in cui l'atleta si opponesse a quanto richiesto, andrà incontro a squalifica da parte della giuria di gara.
4. E' proibito trasportare equipaggiamento che possa in qualsiasi modo essere descritto come "dispositivo di comunicazione o di intrattenimento". Non è rilevante il fatto che l'atleta utilizzi effettivamente il dispositivo o meno: nel caso in cui questa norma venga infranta l'atleta verrà squalificato dalla giuria di gara o, in maniera diretta ed immediata, da un arbitro lungo il tragitto.

§ 3 Zone di transizione / Zone cambio.

1. Solo agli atleti partecipanti alla gara, ai volontari ed allo staff autorizzato è permesso l'ingresso nelle zone di transizione. Coach e staff di supporto personali, così come gli spettatori, non possono accedere alle zone di transizione.
2. E' consentito cambiarsi esclusivamente nelle zone di transizione.
3. La muta può solo essere tolta all'interno delle aree di transizione, nelle tende apposite (tenda di cambio): nel tragitto verso la transition area sarà possibile iniziare a slacciare la muta e scenderla al massimo fino ai fianchi.
4. E' proibito guidare la bicicletta nelle aree di transizione.
5. E' obbligatorio indossare un top o maglietta durante il percorso bici e corsa.

§ 4 Riconoscimento dell'atleta.

1. Ogni atleta dovrà essere riconoscibile ed in grado di dimostrare la sua identità durante, prima e dopo la gara e all'interno di tutte le aree dedicate all'evento (aree di transizione, Athletes' Garden etc.).
2. I mezzi di riconoscimento da dover esibire prima, durante e dopo la gara all'interno delle aree ufficiali dedicate all'evento verranno definiti nel regolamento dell'organizzazione, nelle Informazioni di gara (Race Info) o durante i Pre-race Briefing (per es. potrebbe venire indicato uno specifico braccialetto, o si potrà richiedere di indossare il chip per accedere alle zone ufficiali di gara etc.). L'infrazione di questa norma potrà essere causa di esclusione dalla gara o di successiva squalifica, a prescindere dal momento specifico in cui verrà rilevata l'infrazione.
3. Il numero di gara dovrà essere apposto sul dorso durante la frazione di bicicletta, sul torace/ventre durante la corsa e l'atleta dovrà aver cura di mantenerlo ben visibile durante tutta la gara, senza in alcun modo piegarlo o coprirlo. L'infrazione di questa regola risulterà in una penalità come descritto nel punto 12. La clausola n. 4 del punto § 2 delle condizioni di partecipazione non viene in alcun modo influenzata da quanto detto nel presente punto.



§ 5 Frazione di Nuoto

1. L'utilizzo di maschera natatoria o di occhialini è consigliato, ma non obbligatorio.
2. E' permesso indossare una muta durante la frazione nuoto se la temperatura dell'acqua non raggiunge i 24,5 C°. Gli organizzatori si riservano il diritto di modificare i limiti di temperatura nel contesto della definizione di regolamentazioni speciali nei riguardi di una specifica categoria d'età, o di tutte le categorie di atleti, nel caso in cui le condizioni climatiche lo richiedessero. Tutti i dettagli verranno forniti durante i pre-race briefing. Nel caso in cui venissero vietate le mute, il veto varrebbe anche per le mute che presentano una percentuale di gomma e/o neoprene. La violazione di questa norma risulterà nell'esibizione di un cartellino di colore giallo.
3. L'utilizzo di pinne, pinne per le mani, attrezzatura da snorkeling o altri accessori utili per il nuoto non sono permessi. La violazione di questa norma risulterà in una squalifica.
4. Non è permesso indossare calze o guanti durante il nuoto. La violazione di questa norma risulterà in un cartellino giallo, secondo il punto n.12 di questo regolamento.
5. Non è permesso indossare il numero di gara durante la frazione nuoto. Il numero va depositato nella borsa bianca insieme alla bicicletta, nella zona di transizione n.1. La violazione di questa norma risulterà in un cartellino giallo, secondo il punto n.12 di questo regolamento.
6. Non è permesso essere accompagnati/seguiti da un'imbarcazione privata o da un altro nuotatore che non sia iscritto alla gara durante la prova di nuoto. La violazione di questa norma risulterà in una squalifica.
7. Prima dell'inizio della prova di nuoto ogni atleta dovrà accedere all'area di transizione 1. Per ogni dettaglio fare riferimento alle Informazioni di Gara (Race Info).
8. Il via alla prova natatoria verrà dato come descritto nelle Informazioni di Gara. Fino a quel momento, tutti gli atleti dovranno rimanere dietro la linea di partenza ufficiale.

§ 6 Frazione di bicicletta.

1. Ogni atleta al momento del check-in della bici dovrà essere fornito di casco omologato. Solamente caschi rigidi privi di alterazioni saranno permessi. Gli standard di omologazione accettati sono i seguenti: SNELL o ANSI (per gli USA), KOVS (Svezia), GS (TÜV- Renania, Germania) o la normativa EN 1078 dell'Unione Europea. Il casco dovrà essere depositato insieme alla bici.
9. E' assolutamente obbligatorio indossare sempre il casco sul percorso bici: la cinghia del casco dovrà essere chiusa e ben stretta sotto il mento dal momento in cui la bici viene prelevata nell'area di transizione n. 1 a quando verrà depositata nell'area di transizione n.2. La violazione di questa norma risulterà in una squalifica.
2. Le biciclette potranno essere azionate esclusivamente dalla forza muscolare umana. Tandem o bici a postura coricata non sono permessi (faranno eccezione per questa regola atleti con gravi e visibili disabilità motorie). La possibilità di ammettere prototipi di biciclette nuovi o "alternativi" andrà discussa direttamente con gli organizzatori. Deflettori di vento o rivestimenti addizionali sulla bicicletta non saranno ammessi: fa eccezione solo la ruota posteriore. La ruota anteriore dovrà essere a raggi (di materiale convenzionale o sintetico). Modifiche alla barra del manubrio dovranno essere tali da assicurare che in caso di incidente il rischio di infortunio sia minimo. Ogni bici deve presentare freni sia anteriori che posteriori. Le leve dei freni dovranno puntare all'indietro (verso il ciclista). E' permesso trasportare utensili e pezzi di ricambio. Sono ammessi gripshift se risultano compatibili con le istruzioni di montaggio del produttore, rivolti in avanti o verso il ciclista. Devono altresì essere originali e non presentare modifiche.



3. Sfruttare la scia è vietato. La distanza minima da mantenersi tra i ciclisti è di 10 m - dalla ruota posteriore del ciclista di fronte alla ruota anteriore dell'atleta che segue. Ciascuna manovra di sorpasso dovrà essere completata nel giro di 30 secondi. Durante una manovra di sorpasso andrà mantenuta una distanza laterale di 2 m. L'atleta che viene superato dovrà aver cura di ristabilire la distanza minima tra le due bici, decelerando. E' obbligatorio percorrere sempre il lato destro della strada. Il sorpasso è unicamente consentito sulla sinistra.
4. Gli arbitri assegneranno una penalità di 4 minuti agli atleti che infrangeranno le precedenti regole, penalità che andrà scontata presso il primo penalty box che il ciclista incontrerà lungo il percorso. Ciascun atleta è personalmente responsabile della sosta, da osservare all'interno del penalty box. Se la penalità non verrà rispettata, si andrà incontro a squalifica. Sarà possibile effettuare una squalifica e/o assegnazione di penalità ad un atleta anche a seguito di documentazione foto/video di un'infrazione che sia pervenuta successivamente al termine della gara. In questo caso il tempo di penalità verrà sommato al tempo complessivo.
5. Gli atleti dovranno attenersi strettamente al codice stradale. Se la polizia stradale riscontrerà una violazione del codice, tale infrazione sarà riportata presso la giuria di gara, che assegnerà una penalità di 4 minuti all'atleta che ha commesso l'infrazione. In caso di infrazioni pesanti, si incorrerà nella squalifica dalla gara.

§ 7 Frazione di corsa.

E' permesso correre, camminare o gattonare: altre forme di avanzamento non sono permesse. Fanno eccezione altre forme di locomozione nel caso in cui l'atleta presenti una forma di disabilità motoria e siano stati presi accordi specifici con l'organizzatore.

§ 8 Assistenza da parte di terze persone.

1. Non è permesso accettare assistenza da parte di terze persone, a meno che le informazioni di gara non riportino esplicite eccezioni. Gli atleti devono rifiutare assistenza o dispositivi di ogni genere, inclusi dispositivi o servizi di contapassi. Gli atleti dovranno prontamente rimuovere qualsiasi elemento o condizione ritenuti inaccettabili dagli arbitri o dagli organizzatori. La mancata applicazione di queste norme risulterà nella squalifica dell'atleta dalla competizione da parte della giuria di gara.
2. Eccezioni potranno essere ammesse in casi di emergenza (rischi per la salute) o nel caso di assistenza specifica assegnata direttamente dagli organizzatori.
3. Agli atleti sarà permesso ricevere cibo personale unicamente dalle aree preposte, e specificamente contraddistinte, situate 50 metri prima delle stazioni di servizio ufficiali. Il cibo potrà essere consegnato all'atleta solo da persone personalmente scelte ed indicate dall'atleta stesso, che riceverà quindi un supporto di tipo esclusivamente privato. La violazione della presente norma potrà portare alla squalifica dalla gara.
4. Gli organizzatori non si assumono alcuna responsabilità circa il cibo personale che l'atleta avrà eventualmente scelto di farsi consegnare lungo il tragitto.
5. Lungo il percorso bici sarà disponibile un servizio di assistenza durante l'evento. Il servizio bici sarà a disposizione degli atleti in caso di difetti tecnici, senza che gli atleti debbano fare ufficiale richiesta di aiuto al servizio assistenza. Il servizio assistenza non fornirà alcun pezzo di ricambio.



§ 9 Coaching

1. Il coaching consiste nel supporto all'atleta tramite incoraggiamento vocale.
 - Equipaggiamento elettrico o strumenti di amplificazione non sono permessi.
 - Tutte le forme di coaching che vedono le persone a supporto di un atleta muoversi lungo il percorso, insieme o a seguito dell'atleta (con veicoli, bici, pattini in linea, correndo etc.), che sia a piedi o con un mezzo, non sono permesse.
 - Il coaching è esclusivamente permesso dai margini del percorso (run/bike). Chi incoraggia non ha accesso al percorso nè può muoversi insieme all'atleta.
 - Gli atleti non dovranno accettare accompagnamento o servizio di contapassi, sia esso offerto a piedi o tramite mezzo di trasporto. Questo include l'essere seguiti lungo il percorso in qualsiasi modo.
 - Il coaching è permesso nelle aree designate alla consegna del cibo personale. E' permesso accompagnare l'atleta per qualche passo al fine di porgergli il cibo personale.

Può essere svolto lungo il percorso Bike e/o Run; alla prima infrazione verrà mostrato un cartellino giallo di ammonizione all'atleta, alle successive quello rosso, equivalente ad una squalifica.

§ 10 Orari limite / assistenza sanitaria / percorso di gara

L'atleta deve terminare le singole frazioni di gara e l'intera competizione in tempi specifici. I limiti di tempo rispettivi e la fine della gara sono indicati nelle Informazioni di Gara.

Gli atleti che non riusciranno a terminare ciascuna frazione nei tempi stabiliti dovranno abbandonare la gara.

1. Gli atleti che raggiungeranno la Finishline oltre il tempo limite non saranno inclusi nella lista dei risultati.
2. Gli atleti che volontariamente abbandonano la gara o che sono stati squalificati dovranno immediatamente informare l'arbitro più vicino e recarsi nella successiva area di transizione.
3. Il personale medico possiede la facoltà di porre termine alla gara di un atleta nel caso in cui ritenga che le sue condizioni fisiche e di salute lo richiedano. Una decisione di tale natura, presa su basi mediche, comporterà un'immediata esclusione dell'atleta dalla gara.
4. L'abbandono del percorso ufficiale potrà risultare in una squalifica. Se l'abbandono del percorso non è avvenuto volontariamente né per colpa dell'atleta, la gara potrà essere continuata dal punto in cui il percorso è stato interrotto.
5. La classifica di arrivo sarà basata sull'ordine effettivo di attraversamento della finishline. Questo vale per sia la classifica generale che per la classifica delle singole categorie d'età..

§11 Tutela dell'ambiente.

I partecipanti dovranno rispettare l'ambiente mantenendo un comportamento civile che non molesti più del necessario il contesto naturale che ospita l'evento. I rifiuti (confezioni di gel, bottiglie vuote etc) dovranno essere decontaminati a bordo della bici o alternativamente depositati nelle aree designate in prossimità delle stazioni di servizio, lungo i percorsi run e bike. Una violazione di questa regola risulterà in una squalifica.

§ 12 Penalità ed azioni disciplinari.

1. Gli arbitri incaricati alla supervisione della gara costituiscono la giuria di gara sotto il coordinamento del direttore di gara. La giuria di gara dovrà assicurare che la competizione si svolga secondo il presente Regolamento. La giuria di gara è autorizzata all'assegnazione di penalità e di azioni disciplinari come determinato dal presente Regolamento.



2. E' possibile presentare un ricorso nei confronti della decisione della giuria di gara.
Vedi punto 13.
3. La violazione di questo regolamento o delle regole di buona condotta, che sono alla base di questa gara, porterà al ricorso ad azioni disciplinari.
4. Avvisi verranno rilasciati in caso di:
 - a. Infrazioni elementari di regole riconducibili all'obiettivo di risparmiare tempo.
 - b. Infrazione di regole il cui obiettivo principale è quello di non avvantaggiare nessun atleta in gara, ma solo nel caso in cui il vantaggio ricercato non sia già stato sfruttato o possa essere revocato.
5. Penalità di tempo verranno assegnate in tutti i casi specificati nel presente Regolamento.
6. Penalità di tempo verranno inoltre assegnate per l'infrazione di regole che non potranno essere revocate come da punto 4. In questo caso verrà assegnata una penalità di 4 che si andrà ad aggiungere al tempo complessivo dell'atleta. Questa norma non si applica alle penalità di tempo applicate in caso di sfruttamento della scia.
7. Nel caso in cui ad un atleta venga assegnata più d'una penalità, l'atleta verrà immediatamente squalificato dalla gara.
8. Squalifiche e penalità di tempo potranno anche essere assegnate dopo il termine della gara da parte dell'organizzazione, se verranno ricevute segnalazioni da parte della giuria di gara o della polizia circa comportamenti che giustifichino tali misure. Comportamenti inopportuni e anti-sportivi, insulti o assalti di ogni tipo (e quant'altro di inopportuno non elencato nella precedente lista) giustificheranno una squalifica immediata.
9. Gli arbitri potranno avvalersi di cartellini neri, gialli e rossi.
 - Cartellino nero: penalità di 4 minuti nel caso in cui si viaggi in scia.
 - Cartellino giallo: avviso (urinare lungo il percorso o nelle aree di transizione al di fuori dei bagni chimici, indossare calze a compressione durante la prova nuoto, arresto improvviso, coaching scorretto)
 - Cartellino rosso: squalifica immediata (per es.. comportamento fortemente anti sportivo, abbandono di rifiuti in aree non adibite, trasporto di dispositivi di intrattenimento o di comunicazione)
 - Un avviso verbale potrebbe essere avanzato in qualsiasi momento.
 - Una penalità di tempo od una squalifica potrà essere assegnata a **fine gara** a seguito di prova fotografica o video.
10. Procedura di assegnazione avvisi/penalità:

L'arbitro entrerà in contatto evidente con l'atleta mostrando il relativo cartellino (rosso, nero, giallo). Indifferentemente dal tipo di cartellino che viene esibito, l'atleta dovrà fermarsi al penalty box successivo.

 - Se l'atleta riceve **un cartellino giallo** (avviso per infrazioni lievi, vedi punto 12.9) il numero di gara gli verrà segnato con la lettera "P" presso il Penalty box. L'atleta dovrà apporre una firma in presenza dell'arbitro e gli sarà poi permesso di riprendere la gara.
 - Se l'atleta riceve **un cartellino nero** (assegnato esclusivamente per l'aver viaggiato in scia) gli verrà consegnato un cronometro dall'arbitro di gara. Questo cronometro verrà avviato e per i successivi 4 minuti l'atleta dovrà sostare mostrando il cronometro all'arbitro. Il numero di gara viene dunque segnato con una barretta. L'atleta dovrà apporre una firma in presenza dell'arbitro e gli sarà poi permesso di riprendere la gara
 - Se l'atleta riceve **un cartellino rosso**, l'arbitro segnerà il numero di gara dell'atleta con una doppia croce. L'atleta verrà escluso della gara tramite notifica della misurazione ufficiale del suo tempo e del penalty box all'area di transizione n.2. La squalifica verrà registrata dall'arbitro e firmata dall'atleta, che terminerà la sua gara.



- Se l'atleta riceve un **secondo cartellino giallo**, gli verrà assegnata una penalità di 4 minuti nel penalty box successivo .
 - Se l'atleta riceve un **secondo cartellino nero**, l'arbitro nella penalty box segnerà il suo numero di gara con una doppia croce. La squalifica verrà registrata dall'arbitro e firmata dall'atleta, che terminerà la sua gara.
 - E' responsabilità dell'atleta recarsi al penalty box immediatamente successivo, nel momento in cui riceve un avviso o penalità. Nel caso in cui non si fermi al penalty box, verrà squalificato. E' possibile procedere con la squalifica anche a fine gara.
 - Quanto segue si applica all'intera gara: la ricezione di un terzo cartellino, indifferentemente dal colore, dopo una qualsiasi delle seguenti combinazioni di cartellini, risulterà in una squalifica immediata:
 - Giallo-giallo
 - Giallo-nero
 - Nero-giallo
11. Se un atleta riceve una penalità di tempo lungo il percorso RUN, verrà esibito il cartellino giallo. Questo indicherà il dovere di fermarsi da parte dell'atleta per volontà dell'arbitro, che paleserà l'infrazione, e segnerà il suo numero di gara di conseguenza. L'atleta potrà dunque continuare la gara. Se un atleta riceve un secondo cartellino giallo lungo il percorso Run, la penalità di tempo di 4 minuti verrà sommata al suo tempo complessivo.
12. Tutte le penalità assegnate durante la gara (cartellino rossi, gialli o neri) verranno annunciati su un tabellone nell'area di transizione 2, dopo un'ora al massimo dalla fine della gara.

§ 13 Avanzare un ricorso

1. Gli atleti interessati da sanzioni hanno diritto di presentare un ricorso. E' possibile fare ricorso per una squalifica, sia essa immediata o postuma al termine della gara, o per i risultati ufficiali di gara. Il ricorso può essere effettuato solo nel caso in cui l'atleta sottolinei una discordanza tra il regolamento e l'operato e della giuria di gara; non sarà possibile invece contestare le decisioni di arbitri o giuria di gara in quanto tali.
2. Il ricorso andrà presentato in lingua italiana o inglese, indicando la ragione del ricorso, pagando una somma di € 50,- (in contanti). Nell'edizione inaugurale dell'IRONMAN 70.3 Italy i ricorsi potranno essere avanzati entro e non oltre le ore 20.00, presso l'area della Finish Line. Nel caso in cui il ricorso venga accolto, il pagamento di € 50 verrà rimborsato.
3. Al fine di determinare i risultati di gara definitivi e di gestire i ricorsi, verrà istituita una corte di appello al termine della gara, che rimarrà operativa dalle h. 20.00 alle ore 20.30, presso la sede della cerimonia di premiazione (Award Ceremony). La corte d'appello sarà costituita dalle seguenti figure:
 - A) Il direttore di gara
 - B) Il coordinatore degli arbitri di gara, od una persona opportunamente delegata
 - C) Una persona dotata di qualifica di giudice.
4. Nella deposizione di fronte alla corte d'appello l'atleta interessato avrà a disposizione un tempo sufficientemente lungo per argomentare a favore del suo punto di vista. Se necessario ed appropriato, verranno anche ascoltati dei testimoni. Sulla base delle dichiarazioni presentate e della documentazione esistente, la corte d'appello si riunirà in un consulto e produrrà una decisione votando a maggioranza. La decisione verrà immediatamente comunicata all'atleta.
5. La corte d'appello determinerà i risultati finali della gara sulla base dei risultati anti doping ricavati. Quanto deciso sarà poi da considerarsi definitivo, e la decisione non potrà più essere soggetta a ricorso legale.



§ 14 Doping

Come definito nel punto 1 di questo Regolamento, ogni forma di doping è severamente vietata. Ciascun atleta prende atto di questa condizione imprescindibile all'atto della registrazione.

Riscontro di doping, risulterà in una squalifica immediata dalla gara.



Xdream Sports & Events GmbH

Ironman * Ironman 70.3 * IronKids * Iron Girl * 5i50

Steinheimer Vorstadt 34 - 36
D-63456 Hanau-Steinheim
Phone: +49 (0) 6181 – 42856 0
Fax: +49 (0) 6181 – 42856 70
Email: info@ironman.de
Web: www.ironman.de
(as at April 19, 2011)